Интеграция

Добавить фреймворк iab.framework в проект (или же добавить в проект статическую библиотеку (libiab.a) и заголовочные файлы содержащиеся внутри iab.framework). Добавить фреймворки CoreLocation, SystemConfiguration, MediaPlayer и AdSupport. Добавитьiab.bundle в проект.

В настройках проекта добавьте флаг –ObjC в Other Linker Flags.

### Создание баннера

Ниже приведен код для создания двух баннеров и их отображения в верхней и нижней части контроллера универсального приложения. При создании баннера в качестве аргументов выступает идентификатор площадки и его координаты на экране (x и y координаты левого верхнего угла). Высота баннера фиксирована для планшета и телефона, ее можно получить из значений IPHONE\_BANNER\_HEIGHT и IPAD\_BANNER\_HEIGHT.

Для старта баннера необходимо вызвать функцию iabAdStartsWithInterval с указанием интервала показа баннера в секундах.

BOOL isPad()

{

#ifdef UI\_USER\_INTERFACE\_IDIOM

 return (UI\_USER\_INTERFACE\_IDIOM() == UIUserInterfaceIdiomPad);

#else

 return NO;

#endif

}

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad

{

 iabBannerView \*topBanner = [[iabBannerView alloc] iabBannerWithAreaId:@"397879" andPosition:CGPointMake(0, 0)];

 [topBanner setAutoresizingMask:UIViewAutoresizingFlexibleBottomMargin | UIViewAutoresizingFlexibleWidth];

 [self.view addSubview:topBanner];

 [topBanner release];

 [topBanner iabAdStartsWithInterval:5.];

 iabBannerView \*bottomBanner;

 if (YES == isPad())

 {

 bottomBanner = [[iabBannerView alloc] iabBannerWithAreaId:@"397879" andPosition:CGPointMake(0, [self view].frame.size.height - IPAD\_BANNER\_HEIGHT)];

 }

 else

 {

 bottomBanner = [[iabBannerView alloc] iabBannerWithAreaId:@"397879" andPosition:CGPointMake(0, [self view].frame.size.height - IPHONE\_BANNER\_HEIGHT)];

 }

 [bottomBanner setAutoresizingMask:UIViewAutoresizingFlexibleTopMargin | UIViewAutoresizingFlexibleWidth];

 [self.view addSubview:bottomBanner];

 [bottomBanner release];

 [bottomBanner iabAdStartsWithInterval:7.];

 [super viewDidLoad];

}

### Создание полноэкранного баннера

Ниже приведен код для создания полноэкранного баннера и его отображения. При создании баннера в качестве аргумента выступает идентификатор площадки. Размер баннера занимает всю область видимости экрана устройства.

 iabFullScreenBanner \*banner = [[iabFullScreenBanner alloc] initWithAreaId:@"397879"];

 [banner startAdvertising];